



ABENTEUER KULTUR

KULTUR | JUGENDHERBERGE PASSAU



Kultur | Jugendherberge

Thementage für Schulklassen 2020



Kultur | Jugendherberge

Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 



THEMENTAGE 2020

Bei uns finden Sie eine bunte Palette an pädagogisch ausgearbeiteten Programmen. Für jede Klassenstufe gibt es altersgerecht konzipierte Angebote.

Thementage

Ein Tag im Mittelalter	S. 3
Ein Team-Tag	S. 4
Kulturtag „Schriftkultur“	S. 5
Kulturtag „Handwerkskultur“	S. 6

THEMENTAG

EIN TAG IM MITTELALTER

Ein Tag im Mittelalter

Willkommen im Mittelalter!

Einen ganzen Tag tauchen wir ein in verschiedene Bereiche des mittelalterlichen Lebens. Drei betreute Einheiten begleiten uns durch den Tag:

1) mittelalterliches Handwerk:

Variante 1: Kreativwerkstatt in der Jugendherberge:

Wahlweise arbeiten wie ein **Steinmetz** (bearbeiten und gestalten eines Ytongsteines), Besuch im **mittelalterlichen Skriptorium** (mittelalterlich Schreiben mit Rohrfeder und illustrieren mit eigenen Farbpigmente anrühren) oder wie einst die **Fassmaler mit historischen Farben** auf Holz malen und das eigene Wappen entwerfen.

Variante 2: Besuch Oberhausmuseum mit Museumswerkstatt

Nach der Führung „Leben und Alltag auf der Burg“ kann in der Museumswerkstatt folgendes Handwerk gewählt werden: Metall treiben oder Zinn gießen oder Tafelmalerei.

2) Ritterliches Spieleturnier mit abwechslungsreichen Stationen rund um die Fertigkeiten eines Knappen. Wer wird am Ende den Ritterschlag erhalten?

3) Tavernenabend mit mittelalterlicher Speis´ und historischen Spielen. Direkt im Gebäude der ehemaligen Burgtaverne in der Jugendherberge.

Dauer: 3 Einheiten à 2 Std.

Geeignet für: Klassen 4 - 7

Mindest-Teilnehmer: 20 zahlende Personen, 2 Betreuer frei

Maximal-Teilnehmer pro Gruppe: 30



Preis:

16,50 € pro Person

zzgl. gebuchtes Abendessen

WICHTIGE INFORMATIONEN

- ✓ Preis gilt zzgl. gebuchtes Abendessen
- ✓ Der Thementag findet auf dem Burggelände statt
- ✓ Bei der Wahlmöglichkeit „mittelalterliches Handwerk“ bitte für einen Baustein pro gesamter Klasse entscheiden

THEMENTAG

TEAM-TAG



ab 15 TN

Ein Team-Tag

Spielerisch stärken wir die Klassengemeinschaft. Ob beim gemeinsamen Gestalten des Klassenlogos oder bei verschiedensten Stationen, die Kooperation und Teamgeist erfordern. Drei betreute Einheiten begleiten uns durch den Tag:

- 1) **WIR-Olympiade:** Nicht gegenseitiger Wettbewerb und Rivalität führen bei unseren vielfältigen Spielen zum Erfolg: Erst durch Kooperation, Koordination und Kommunikation wird das Ziel erreicht.
- 2) **T(eam)-Shirt-Druck:** Wir entwickeln ein gemeinsames Klassenlogo, das alle Team-Shirts ziert. Darüber hinaus kann jedes Modestück mit individuell gestalteten Stempeln bedruckt werden. Hier werden neue Modetrends geschaffen.
- 3) **Bunter Abend, unbetreut:** Wir bieten für die Rahmengestaltung eine Knabberbox, alkoholfreie Party-Bowle, unsere Musikbox und viel Freiraum für Deine Ideen. Wir stellen das Equipment, die Gestaltung des Abends übernimmt die Klasse selbst. Anregungen und Ideen zur Abendgestaltung gibt es in der Jugendherberge.

Dauer: 3 Einheiten à 2 Std. an 1 Tag

Geeignet für: Klasse 4-7

Mindest-Teilnehmer: 15 zahlende Personen, 2 Betreuer frei

Maximal-Teilnehmer pro Gruppe: 30

Preis:

12,50 € pro Person

inkl. Betreuung, Material,

✗ Nicht enthalten:

T-Shirt zum Bedrucken

Betreuung bunter Abend

WICHTIGE INFORMATIONEN

- ✓ BITTE EIGENE T-SHIRTS MITBRINGEN, 100% Baumwolle, Farbe nach Wahl; (T-Shirt nicht im Preis inkludiert)
- ✓ Inklusive Bilderplakat der WIR-Olympiade als Erinnerung fürs Klassenzimmer
- ✓ Für den Bunter Abend eigene Musik mitbringen (MP3, USB, Handy / Bluetooth)
- ✓ Bunter Abend bis max. 21:30 Uhr

KULTURTAG

SCHRIFTKULTUR

Kulturtag „Schriftkultur“ von der Handschrift zur Hightech-Druckerei

Einen Tag verfolgen wir die Zeichen der Zeit, von der Handschrift bis zur Hightech-Druckerei. Drei unterschiedliche Erlebniselemente gestalten den Tag rund um die „Schriftkultur“.

Mittelalterliche Schreibstube: Wir schreiben auf Pulten mit Rohrfedern, Kuhhörnern und Farbpigmenten. Tinte aus Ruß mischen und Farben im Muschelschälchen anrühren – hier reisen wir direkt in die Vergangenheit und bringen prachtvolle Handschriften als Souvenir mit. (betreut, im Werkraum der Jugendherberge, Dauer 2 Std.)

Wir machen Druck:

Im Team erproben die Schüler/innen die ersten Vervielfältigungsverfahren: Bewegliche Lettern und individuelle Illustrationen bilden eine Gemeinschaftskomposition. Druckfrisch gibt es das Klassenplakat zum Mitnehmen – eine schöne Erinnerung für Alle. (betreut, im Werkraum der Jugendherberge, Dauer 2 Std.)

Blick hinter die Kulissen:

Abends bietet eine Führung im Medienzentrum Passau einen spannenden Blick hinter die Kulissen der Zeitungsproduktion. Hier erleben die Schüler/innen in einer der modernsten Druckereien Europas, wie ihre Heimatzeitung Tag für Tag druckfrisch produziert wird. (Führung im Medienzentrum 19 – 21 Uhr, zzgl. Bustransfer 20 Minuten je Hin- und Rückfahrt).

Dauer: 3 Einheiten à 2 Std. / **buchbar Montag - Freitag**

Geeignet: Klasse 6 – 7

Mindest-Teilnehmer: 20 zahlende Personen, ab 20 Schülern sind 2 Lehrer im Programm frei

Maximal-Teilnehmer pro Gruppe: 40 TN

NEU

Preis: 12 € pro Person

- ✓ Mittelalterliche Schreibstube (betreut, 2 Std.)
- ✓ Druckwerkstatt (betreut, 2 Std.)
- ✓ Führung im Medienzentrum der PnP (2 Std.)
- ✗ Nicht enthalten: Bustransfer zum Medienzentrum 240 € pro Gruppe / Mo - Fr

WICHTIGE INFORMATIONEN

- ✓ Bustransfer zum Medienzentrum nicht im Preis inkludiert / 240 € pro Gruppe
- ✓ Orientierung am Lehrplan PLUS Jgst. 6 + 7

KULTURTAG

HANDWERKSKULTUR

Kulturtag „Handwerkskultur“

Vom Handwerk zum modernen Traditionsbetrieb

Drei unterschiedliche Erlebniselemente gestalten den Tag rund um die „Handwerkskultur“.

Im Forscherteam unterwegs: Schlosserstiege, Schuster-, Messer- oder Klingergasse – in den Straßennamen schlummern vergangene Zeiten. Eine aktive Handwerker-Rallye verfolgt die Spuren der einstigen Bewohner und ihrer Berufe. Produktionsmechanismen und Ressourcen vor Ort verwiesen die Berufsgruppen auf bestimmte Areale und prägen das Stadtbild bis heute. (Einteilung in Kleingruppen, selbstständig in der Stadt unterwegs, Dauer ca. 2 Std., Auswertung und Präsentation in der Jugendherberge)

Selbst Hand anlegen: als Steinmetz in der Burg oder Fassmaler des eigenen Wappens. Das Bearbeiten, Formen und Gestalten lässt die Kunst des Handwerks erleben. Für Jede/n ein tolles Unikat zum Mitnehmen. (betreut, in der Burganlage, Dauer 2 Std.)

Betriebsbesichtigung: Spannende Werkstätten finden sich oft direkt in der Nähe, wir schauen den Profis über die Schulter. Auswahl der Betriebe je nach Interesse und Verfügbarkeit. (z.B. Passauer Orgelbauer, Domschreinerei, Theaterwerkstätten, u.a.)

Dauer: 3 Einheiten à 2 Std., **buchbar Montag - Freitag**

Geeignet: Klasse 6 – 8

Mindest-Teilnehmer: 20 zahlende Personen, ab 20 Schülern sind 2 Lehrer im Programm frei

Maximal-Teilnehmer pro Gruppe: 30 TN, bei Betriebsbesichtigung z.T. max. 15 TN.

NEU

Preis: 12 € pro Person

- ✓ Mittelalterliches Handwerk, (Steinmetz oder Wappenmaler, betreut, 2 Std.)
- ✓ Handwerker-Rallye in Passau (selbstständig in Kleingruppen unterwegs, ca. 1,5 Std. / inkl. Auswertung + Präsentation in der JH)
- ✓ Betriebsbesichtigung nach Absprache
- ✗ Nicht enthalten: ggf. Bus-transfer zum Betrieb ggf. Unkostenbeitrag Betriebsbesichtigung

WICHTIGE INFORMATIONEN

- ✓ Betriebsbesichtigung nach Absprache mit der Jugendherberge. Auswahl der Betriebe nach Termin und Verfügbarkeit.
- ✓ Je nach Wahl der Betriebsbesichtigung kann der Ablauf variieren.
- ✓ Je nach Wahl der Betriebsbesichtigung können Kosten für die Anfahrt mit Stadt- oder Linienbus anfallen bzw. ein Unkostenbeitrag für die Werksführung.
- ✓ **Orientierung an den Zielen der Bildung für Nachhaltige Entwicklung**

Wir beraten Sie gerne individuell!