



ABENTEUER KULTUR

KULTUR | JUGENDHERBERGE PASSAU



Kultur | Jugendherberge

Pauschalprogramme für Schulklassen 2020



Kultur | Jugendherberge

Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 



PAUSCHALPROGRAMME 2020

Bei uns finden Sie eine bunte Palette an pädagogisch ausgearbeiteten Programmen. Für jede Klassenstufe gibt es altersgerecht konzipierte Angebote.

Pauschalprogramme

Spiele im Wandel der Zeit / 3 Tage	S. 3
Die Drachenburg erobern / 3 Tage	S. 4
Helden des Handwerks / 3 Tage	S. 5
Stadt, Burg, Fluss / 3 – 5 Tage	S. 6
Entdeckerwoche Burg erleben / 5 Tage	S. 7

SPIELE IM WANDEL

PAUSCHALE 3 TAGE

Spiele im Wandel der Zeit

Eine lustige Reise vom Mittelalter bis Heute

Willkommen zum mittelalterlichen Spiele-Reigen!

Die Kinder spielen sich mit Spaß durch die Zeiten und erfahren nicht nur Interessantes vom Leben der Kinder aus früherer Zeit, sondern trainieren den Umgang mit einfachen Regeln und Fairness.

Tag 1: Anreise und spielend die Burg erobern

Den Nachmittag des ersten Tages verbringen die Schülerinnen und Schüler inmitten des historischen Ambientes der Jugendherberge.

Mit Geschicklichkeit und Teamgeist bestreiten sie mittelalterliche Lauf-, Fang- und Wurfspiele mit authentischen Spielmaterialien.

Auf dem Gemälde „Die Kinderspiele“ von Pieter Bruegel geht die Klasse auf die Suche nach 84 verschiedenen Kinderspielen – fernab von Kinderzimmer und Fernseher.

Tag 2: Burgwerkstatt und Kinderspiele

Heute ist Kreativität gefragt: die Klasse gestaltet ein eigenes mittelalterliches Spiel, das nach der Schülerfahrt mit nach Hause genommen werden kann. Zunächst wird es direkt vor Ort ausprobiert. Der selbst hergestellte Lederbeutel ist zugleich Spielfeld und dient zur Aufbewahrung der „historischen“ Spielsteine.

In einer Reflexionsphase vergleichen die Schülerinnen und Schüler mittelalterliche Spielformen mit heutigen Kinderspielen und erkennen Unterschiede und Gemeinsamkeiten.

Abends verabschiedet sich die Klasse aus dem Mittelalter und feiert eine lustige Klassenparty mit Spielen, Musik, Knabberereien und Getränken.

Tag 3: Mit neuen Spiel-Ideen im Gepäck geht's zur Heimreise

Geeignet: Klasse 1 – 2

Mindest-Teilnehmer: 20 zahlende Personen

Maximal-Teilnehmer pro Gruppe: 30

ab 20 Schüler/innen zahlen 2 Lehrer/innen nur Übernachtung / Verpflegung: Lehrerpreis: 77,90 €.

GS-LEHRPLAN
UNTERSTÜTZEND

3-Tages-Programm: 94 € p.P.

07.01. – 29.05. & 08.09. – 20.12.2020

- ✓ 2 Übernachtungen mit Vollpension (2x Frühstücksbuffet, 2x warmes Mittagessen, 2x warmes Abendessen)
- ✓ Mittelalterliche Spiele in der Burg (betreut, 2 Std.)
- ✓ Bildbetrachtung historische Kinderspiele (betreut, 30 min.)
- ✓ Burgwerkstatt: eigenes Spiel im Lederbeutel gestalten (betreut, 1,5 Std.)
- ✓ Reflexion historische und aktuelle Spiele (betreut, 30 min.)
- ✓ Bunter Abend mit Spielen, Getränk und Knabberbuffet (betreut, 1,5 Std.)
- ✓ Es steht ein eigener Tagesraum für die Klasse zur Verfügung
- ✗ Nicht enthalten: Bustransfer

Weitere Bausteine sind gegen Aufpreis buchbar (Museum, Abendprogramm,...)

DRACHENBURG

PAUSCHALE 3 TAGE

Die Drachenburg erobern starke Tage für kleine Helden

Tag 1: Anreise & die Drachenburg erobern

Auf der **Suche nach dem Drachenschatz** wird die Burg erkundet. Hierbei ist Teamgeist und Kreativität gefragt. Wenn alle Spuren gesammelt und eine Botschaft in Geheimschrift entschlüsselt wurde, wartet am Ende der Schatz des Drachen.

Bei einer **Fackelwanderung** lernen die Kinder authentisch die Lichtverhältnisse am mittelalterlichen Burgberg kennen. Mit einer Drachengeschichte lassen wir den Tag am Lagerfeuer ausklingen.

Tag 2: Junge Helden unterwegs

Im Oberhausmuseum erleben die Kinder den „**Alltag in der Ritter-burg**“, mit allen Sinnen und treffen in der Burgkapelle den Hl. Georg - einen mutigen Drachenkämpfer. Optional kann selbstständig in Kleingruppen das Burgrätsel gelöst werden.

„Jeder ist ein Held“: In der Burg-Werkstatt schreiben die Kinder ihren Klassenkamerad/innen positive Eigenschaften zu. Anschließend gestalten wir eigene **Glücksanhänger**. Das Holzamulett - mit historischen Farbpigmenten bemalt und einem selbst gefundenen Georgsberg-Stein - bringt Glück und macht Mut.

Abends feiern wir ein **Drachenfest** mit Spiel, Musik, Bowle und Knabberbuffet.

Tag 3: erlebnisreiche Tage gehen zu Ende

Heimreise nach dem Frühstück

Geeignet: Klasse 3 – 4

Mindest-Teilnehmer: 20 zahlende Personen

Maximal-Teilnehmer pro Gruppe: 30

ab 20 Schüler/innen zahlen 2 Lehrer/innen nur Übernachtung / Verpflegung: Lehrpreis: 77,90 €.

GS-LEHRPLAN
UNTERSTÜTZEND

3-Tages-Programm 99 € p.P.

16.03. – 29.05. & 08.09. – 13.11.2020

- ✓ 2 Übernachtungen / Vollpension
- ✓ Schatzsuche auf der Burg, (betreut, 2 Std.)
- ✓ Geführte Fackelwanderung (betreut, 1 Std.)
- ✓ Eintritt + Führung Oberhausmuseum (1 Std.) optional eigenständige Burg-rallye (45 min)
- ✓ Burgwerkstatt: eigenes Glücks-amulett gestalten und Reflexion (betreut, 2 Std.)
- ✓ Drachenfest mit Spiel, Knabberbuffet, (betreut, 1,5 Std.)
- ✓ Es steht ein eigener Tagesraum für die Klasse zur Verfügung
- ✗ Nicht enthalten: Bustransfer

HELDEN DES HANDWERKS

PAUSCHALE 3 TAGE

Helden des Handwerks vom Wert der Dinge

Tag 1: Handwerker in Passau

Anreise nach dem Mittagessen und Erkundung der Stadt: Schlosserstiege, Schustergasse, Messer-, Klinger- oder Zingießergasse: die Straßennamen spiegeln vergangene Zeiten.

Eine aktive Handwerker-Rallye führt die Schüler/innen auf die Spuren der einstigen Bewohner und ihrer Berufe. Produktionsmechanismen, Material und Ressourcen vor Ort verwiesen die Berufsgruppen auf bestimmte Areale und prägen das Stadtbild bis heute. (Einteilung in Kleingruppen, die verschiedene Handwerker-Touren verfolgen. Selbstständig in der Stadt unterwegs, Dauer ca. 2 Std.)

Tag 2: zünftige Zeiten

Wir legen selbst Hand an: als Steinmetz oder Fassmaler des eigenen Wappens. Das Bearbeiten, Formen und Gestalten gibt lässt die die Kunst des Handwerks erleben. Für Jede/n ein tolles Unikat zum Mitnehmen.

Spannende Betriebe finden sich oft direkt in der Nähe:

Betriebsbesichtigung nach Absprache mit der Jugendherberge. Auswahl der Betriebe je nach Interesse und Verfügbarkeit. (z.B. Domschreinerei, Theaterwerkstätten, Passauer Orgelbauer, Rahmenwerk, etc.)

Warmes Abendessen = Essensfest:

Willkommen zum **zünftigen Tavernenabend!**

Mit mittelalterlicher Speis´ und Spiel lassen wir die Tage ausklingen. Wer gewinnt den Gulden beim Kegeln oder verliert seinen Taler beim Würfelspiel? Spielerisch werden Themenbereiche zu historischen Produkten eingebunden. Inklusiv Prämierung der Handwerker-Rallye.

Tag 3: Auf der Walz – die Reise geht weiter...

Geeignet: Klasse 7 - 9

Mindest-Teilnehmer: 20 zahlende Personen

Maximal-Teilnehmer pro Gruppe: 30

ab 20 Schüler/innen zahlen 2 Lehrer/innen nur Übernachtung / Verpflegung: Lehrpreis: 77,90 €.

3-Tages-Programm 89 € p.P.

07.01. – 29.05. & 17.08. – 18.12.2020

buchbar Mo. – Mi. oder Mi. – Fr.

- ✓ 2 Übernachtungen mit 1x Halbpension und 1x Vollpension (= 2x Frühstücksbuffet, 1x warmes Mittagessen, 2x warmes Abendessen, davon 1x mittelalterliches Essensfest.)
- ✓ Handwerker-Rallye (selbstständig in Kleingruppen unterwegs, 1,5 Std.), inkl. Auswertung und Prämierung durch die JH
- ✓ Mittelalterliches Handwerk, ein Programm pro Gruppe nach Wahl: jeweils betreut, 2 Std.
 - 1) Steinmetzen
 - 2) Wappenmalerei / Fassmalerei
- ✓ Besichtigung Handwerksbetrieb (Auswahl der Betriebe nach Termin, Verfügbarkeit und Interesse, z.B. Domschreinerei, Orgelbauer, Theaterwerkstatt, Rahmenwerkstatt, etc.)
- ✓ Zünftiger Tavernenabend mittelalterliches Essensfest mit Speis´ und Spiel. (betreut, 2 Std.)
- ✗ **Nicht enthalten:** ggf. Bustransfer / Ticket Stadtbus zur Werksbesichtigung, Führungskosten Betriebsbesichtigung (Kosten je nach Wahl der Betriebsbesichtigung)



STADT, BURG, FLUSS

PAUSCHALE 3 ODER 5 TAGE

Stadt, Burg, Fluss

3-Tages-Programm

Tag 1: Rallye und Fackelwanderung

Passau gibt Rätsel auf! Augen auf und immer der Spürnase nach!
Im Schein der Fackeln umrunden wir abends den Burgberg.

Tag 2: Die Burg erobern & Schiff ahoi

Im Oberhausmuseum erleben Sie den „Alltag in der Ritterburg“
Nachmittags sieht die Stadt von **Bord des Schiffes** wieder
erstaunlich neu aus.

Tag 3: zurück in die Gegenwart und Heimreise

Geeignet: Klasse 5 – 7

Mindest-Teilnehmer: 20 – 30 TN

ab 20 Schüler/innen zahlen 2 Lehrer/innen nur 77,90 €.

5-Tages-Programm

Tag 1: Die Stadt erleben: Spannende Geschichten der Stadt mit
einer Erlebnisführung

Tag 2: Die Burg erobern

Im Oberhausmuseum entdecken Sie den „Alltag in der Ritterburg“

Tag 3: Den Fluss genießen

Schiffahrt im romantischen Donau-Engtal mit Führung in der
Umweltstation Haus am Strom und Wanderung nach Österreich.
Erlebnisreicher Tagesausflug 10:00 – 17:30 Uhr.

Tag 4: mittelalterliche Burgwerkstatt

Kreativhandwerk nach Wahl (1 Handwerk pro Gruppe)
Steinmetzen in der Burg
Mittelalterliche Schreibstube
Wappenmalerei mit historischer Farbherstellung

Tag 5: zurück in die Gegenwart und Heimreise

Geeignet: Klasse 4 – 7

Mindest-Teilnehmer: 20 – 30 TN

5-Tages-Pauschale: 2 Freiplätze für Schulklassen ab 22 Personen

3-Tages-Programm 94 € p.P.

16.03. – 29.05. & 17.08. – 08.11.2020

- ✓ 2 Übernachtungen mit Vollpension
(= 2x Frühstücksbuffet, 1x warmes
Mittagessen, 1x Lunchpaket, 2x
warmes Abendessen)
- ✓ Stadtrallye (eigenständig in
Kleingruppen, 2 Std.) Auswertung
und Prämierung durch die JH
- ✓ Geführte Fackelwanderung
(betreut, 1 Std.)
- ✓ Eintritt + Führung
Oberhausmuseum (1 Std.)
- ✓ 3-Flüsse-Schiffahrt (45 min)
- ✗ Nicht enthalten: Bustransfer, Be-
gleitung der Stadtrallye in der Stadt

5-Tages-Programm 189 € p.P.

01.05. – 11.10.2020

- ✓ 4 Übernachtungen mit Vollpension
(= 4x Frühstücksbuffet, 2x warmes
Mittagessen, 2x Lunchpaket, 4x
warmes Abendessen)
- ✓ Erlebnis-Stadtführung (1,5 Std.)
- ✓ Geführte Fackelwanderung
(betreut, 1 Std.)
- ✓ Eintritt + Führung
Oberhausmuseum (1 Std.)
- ✓ Tagesausflug „Donauwelten“ mit
Schiffahrt Hin- und Rückfahrt
gesamt 2,5 Std., Führung Umwelt-
station Haus am Strom, selbst-
ständige Wanderung
- ✓ Mittelalterliche Kreativwerkstatt:
ein Programm pro Gruppe nach
Wahl (betreut, 2 Std.)
- ✗ Nicht enthalten: Bustransfer,
Begleitung des Tagesausflugs

ENTDECKERWOCHE

PAUSCHALE 5 TAGE

Entdeckerwoche Burg erleben

800 Jahre Veste Oberhaus

Tag 1: Expedition „Dreiflüssestadt“

Beeindruckende Seiten der Passauer Altstadt lassen sich bei der „Stadtführung vom Schiff aus“ entdecken. Abends umrunden wir im Schein der Fackeln den Georgsberg und genießen einen Panoramablick über die Lichter der Stadt.

Tag 2: Expedition „Festungsanlage Oberhaus“

Seit nunmehr 800 Jahren thront die Schutz- und Trutzburg Oberhaus über der Stadt. Eine Führung im Oberhausmuseum zeigt den „Alltag in der Ritterburg“ mit allen Sinnen. Die Burg wachte über die Flüsse, den Handel und die Stadt: Eine Forschertour zeigt die alte Handelsstadt zwischen Donau und Inn. (Stadtrallye, eigenständig in Kleingruppen unterwegs)

Tag 3: Expedition „à la carte“

Der Tagesausflug kann ganz nach individuellen Vorlieben gewählt werden. Pro Gruppe eine gemeinsame Aktivität, jeweils ca. 9:30 – 16:00 Uhr:

- 1) Fahrt in Museumsdorf Bayerischer Wald inkl. Busfahrt, Eintritt und Führung, auf Wunsch Museumsrallye, eigene Wanderung Dreiburgensee
- 2) Fahrt ins Graphiteum und Besucherbergwerk Kropfmühl, inkl. Busfahrt, Eintritt, Führung und „Einfahren unter Tage“.
- 3) Fahrt nach Schärding – die „barocke Perle am Inn“ inkl. Busfahrt, mittelalterliche Stadtführung.

Tag 4: Expedition „Mittelalter“

Kreativhandwerk nach Wahl (1 Handwerk pro Gruppe)
Steinmetzen in der Burg, Mittelalterliche Schreibstube oder Wappenmalerei mit historischer Farbherstellung.
Am Abend feiern wir das 800. Burgjubiläum: Willkommen zum mittelalterlichen Tavernenabend mit Speis´ und Spiel.

Tag 5: Zurück in der Gegenwart und Heimreise

Geeignet: Klasse 5– 7

Mindest-Teilnehmer: 20 zahlende Personen

Maximal-Teilnehmer pro Gruppe: 30

5-Tages-Pauschale: 2 Freiplätze für Klassen ab 22 Personen

5-Tages-Programm 199 € p.P.

16.03. – 20.10.2020

- ✓ 4 Übernachtungen mit Vollpension (= 4x Frühstücksbuffet, 2x warmes Mittagessen, 2x Lunchpaket, 4x warmes Abendessen)
- ✓ 3-Flüsse-Fahrt (45 min.)
- ✓ Geführte Fackelwanderung (betret, 1 Std.)
- ✓ Eintritt + Führung Oberhausmuseum (1 Std.)
- ✓ Stadtrallye (eigenständig in Kleingruppen, 2 Std.) Auswertung und Prämierung durch die JH
- ✓ Tagesausflug „à la carte“: 1 Tagesausflug pro Gruppe nach Wahl: jeweils inkl. Busfahrt, Eintritt (Nr.1+2), Führung vor Ort:
 - 1) Museumsdorf Bayer. Wald
 - 2) Graphiteum-Besucherbergwerk
 - 3) Barockstadt Schärding am Inn
- ✓ Mittelalterliche Kreativwerkstatt: 1 Programm pro Gruppe nach Wahl: jeweils betret, 2 Std.
 - 1) Steinmetzen
 - 2) mittelalterliche Schreibstube
 - 3) Wappenmalerei
- ✓ Jubiläumsabend: mittelalterlicher Tavernenabend mit Speis´ und Spiel (betret, 2 – 2,5 Std.)
- ✗ **nicht enthalten:** Bustransfer, Begleitung der Stadtrallye, Begleitung des Tagesausfluges

JUGENDHERBERGE VESTE OBERHAUS

WIR FREUEN UNS AUF IHREN BESUCH

Kultur|Jugendherberge Passau

Oberhaus 125, 94034 Passau

Tel. 0851 49378-0; Fax 0851 49378-20

passau@jugendherberge.de

www.passau.jugendherberge.de

www.facebook.com/jugendherberge.passau



Kultur | Jugendherberge

Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de

